

PROGRAMMES SCOLAIRES MUSÉOPARC VANIER

Au Muséoparc Vanier, nous proposons cinq types de programmes spécifiquement ajustés aux différents niveaux scolaires et au curriculum du ministère de l'Éducation de l'Ontario.

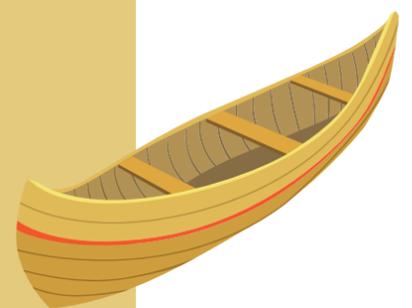


01

LES PEUPLES FONDATEURS

Accompagnés d'un guide interprète, de divers artefacts et de différentes activités interactives, les enfants explorent le mode de vie des Premières Nations du Canada et celui des explorateurs en Nouvelle-France.

- Il était une fois... la vie au temps des pionniers (Mat/1ère)
- Troc baroque (2e à 4e)
- Sur la route des métiers en Nouvelle-France (5e/6e)



02

APPRENTI ACÉRICULTEUR

Tous les enfants aiment le sirop d'érable, mais savent-ils d'où il provient? Le Muséoparc offre quatre ateliers pour les apprentis acériculteurs.

- Petits becs sucrés (Mat/1ère)
- De la sève... c'est préférable! (2e à 4e)
- Tire en délire (4e à 6e)
- Trésor sucré au cœur de Vanier (6e à 8e)
(Temporairement indisponible)

03

ÉCOLOMUSÉO

Profitez à fond de la richesse unique de la forêt Richelieu en explorant la nature tout en apprenant!

- Apprenti ornithologue (1ère/2e)
- Sur la piste des animaux (1ère/2e)
- La secte des insectes (3e/4e)
- Les plantes ambivalentes (3e/4e)



04

MUSÉOBRICO

Ces loisirs créatifs ludiques sont parfaits pour les écoles qui souhaitent organiser la visite de plusieurs groupes d'une même école au même moment.

- Les paperolles (1ère à 6e)
- Les jouets des pionniers (1ère à 6e)
- Empreintes et sculptures (1ère à 6e)



05

À LA DÉCOUVERTE DU QUARTIER VANIER

Ces nouveaux programmes demandent aux élèves de faire aller leurs méninges et de travailler ensemble pour le bien commun!

- Force et résilience – jeu de rôle collaboratif (10e à 12e)
- L'atelier mystérieux de Grand-Papa – jeu d'évasion (7e à 9e)
- Crée ta propre exposition muséale (7e à 10e)



nouveau!