



**MUSÉO  
PARC  
VANIER**

# Ma visite sur mesure au Muséoparc Vanier



Programmation scolaire

Afin de bien planifier votre visite au Muséoparc, veuillez remplir le tableau ci-dessous en fonction des activités que vous souhaitez réaliser sur place (prix unitaire par enfant et par adulte) :

	Visite du site	Ateliers	Tire sur neige	Crêpes	TOTAL
Enfants	2 \$	4 \$	2 \$	5 \$	_____ \$
Adultes	Gratuit	Gratuit	2 \$	5 \$	_____ \$

Prix pour ma sortie au Muséoparc \_\_\_\_\_ \$

## PROGRAMMES SCOLAIRES DU MUSÉOPARC VANIER



### Maternelle et 1<sup>ère</sup> année

Il était une fois... la vie au temps des pionniers

### 2<sup>e</sup> à 4<sup>e</sup> années

Troc baroque

### 2<sup>e</sup> à 5<sup>e</sup> années

Mon wigwam est ton wigwam

### 5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> années

Sur la route des métiers en Nouvelle-France



### 1<sup>ère</sup> à 6<sup>e</sup> années

Les paperolles

Les jouets des pionniers

Empreinte et sculpture



### Maternelle et 1<sup>ère</sup> année

Petits becs sucrés

### 2<sup>e</sup> à 4<sup>e</sup> années

De la sève... c'est préférABLE!

### 4<sup>e</sup> à 6<sup>e</sup> années

Tire en délire

### 6<sup>e</sup> à 8<sup>e</sup> années

Trésor sucré au cœur de Vanier



### Nouveau!

### 7<sup>e</sup> à 9<sup>e</sup> années

L'atelier mystérieux de Grand-Papa - jeu d'évasion

### 10<sup>e</sup> à 12<sup>e</sup> années

Force et résilience - jeu de rôle collaboratif

### 7<sup>e</sup> à 10<sup>e</sup> années

Crée ta propre exposition muséale



### 1<sup>ère</sup> et 2<sup>e</sup> années

Apprenti ornithologue

Sur la piste des animaux

### 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> années

La secte des insectes

Les plantes ambivalentes

# Mon contrat avec le Muséoparc

Les programmes scolaires du Muséoparc Vanier visent à interpeller les élèves et leurs enseignants.es en offrant des activités qui se distinguent par une approche en phase avec les curriculumms d'études sociales, d'histoire et de géographie et de sciences et technologies de l'Ontario.

Dans le cadre des ateliers sélectionnés, l'École \_\_\_\_\_ réserve \_\_\_\_ places pour les élèves, enseignants.es et accompagnateurs pour sa.ses classe.s de \_\_\_\_\_ année.s. La sortie est prévue pour (choix de date en ordre de préférence) :

1. \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_ h à \_\_\_\_ h
2. \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_ h à \_\_\_\_ h
3. \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_ h à \_\_\_\_ h

La réservation de \_\_\_\_ places représente une valeur de \_\_\_\_\_ \$.

Toute annulation devra faire l'objet d'une entente entre l'École et le Muséoparc Vanier au minimum de 48 heures avant l'activité. Si l'annulation provient de l'École en deçà de 48 heures, le Muséoparc Vanier se réserve le droit de conserver l'entièreté du prix de la réservation.

## Votre école s'engage à :

### AVANT LA SORTIE :

1. Avertir le Muséoparc Vanier si l'École souhaite réserver un espace pour dîner (frais additionnel de 70 \$ + 30 \$ de frais de nettoyage / gratuit avec une réservation de plus de 3 ateliers), et ce, même si l'École n'a pas retenu l'option de repas à la cabane à sucre Vanier;
2. Nous informer du moyen de transport utilisé pour venir au Muséoparc Vanier (autobus scolaire, transport en commun, marche, etc.);
3. Informer le Muséoparc Vanier des allergies et/ou besoins spéciaux afin d'optimiser le déroulement des activités;
4. Payer sa facture au plus tard deux jours ouvrables AVANT la date de l'atelier.

### DURANT LA SORTIE :

1. Respecter le nombre de places réservées;
2. S'assurer de la présence d'enseignants.es et/ou d'accompagnateurs sur les lieux pendant l'activité;
3. Être présent sur les lieux du Muséoparc Vanier (300, av. des Pères-Blancs) au moins 10 minutes avant le début des activités.

## Le Muséoparc s'engage à :

1. Garantir un nombre d'animateurs.trices proportionnel au nombre d'enfants;
2. Garantir le nombre de places réservées par l'École lors de l'atelier;
3. Préparer l'activité et le matériel nécessaire;
4. Être disponible avant et/ou après l'activité pour répondre aux questions de l'enseignant.e (toute demande de rencontre doit se faire auprès du gestionnaire de la programmation).

Le présent contrat ne peut être modifié que par écrit et avec l'assentiment des deux parties. En cas d'annulation de l'activité de la part du Muséoparc Vanier, le gestionnaire de la programmation communiquera avec la personne responsable à l'École afin d'assurer un suivi.

En fois de quoi, les partis ont apposé leurs signatures en ce jour \_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_  
(signature)

Mario Bélisle  
Éducateur et gestionnaire de la programmation  
[programmation@museoparc.ca](mailto:programmation@museoparc.ca)  
613-842-9871, poste 3  
Muséoparc Vanier  
300, avenue des Pères-Blancs, 2e étage  
Ottawa, ON K1L 7L5

\_\_\_\_\_  
(signature)

École \_\_\_\_\_  
Nom de l'enseignant.e \_\_\_\_\_  
Courriel de l'enseignant.e \_\_\_\_\_  
Numéro de cellulaire \_\_\_\_\_  
Adresse de l'école \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_